PROYECTO FINAL ELECTRÓNICA DIGITAL: BOTÓN DE PÁNICO

JAIRO ALEJANDRO CASTRILLÓN LIBREROS

LUIS FERNANDO MARTÍNEZ MUÑOZ

ALEJANDRO OSORIO TRUJILLO

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PEREIRA

FACULTAD DE INGENIERÍAS

INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

PEREIRA

2018

**DESCRIPCIÓN**

1. **Concepción de idea**
   1. Concepto, necesidad o problema poco conocido o trabajado: Se enfoca la concepción de la idea al área de la seguridad ciudadana, por lo que se decide realizar un botón de pánico para robos.
   2. Descripción detallada del concepto, necesidad o problema. Análisis lo más completo posible del contexto en el que se enmarca:
   3. Impacto social o ambiental. Cantidad de personas impactadas positivamente por una posible solución al problema. Existencia o no de un impacto ambiental positivo por alguna posible solución al problema.
2. **Formulación de la propuesta**
   1. Antecedentes y estado del arte.
   2. Descripción de la solución tecnológica propuesta.
   3. Mapa mental, árbol de problemas u otra herramienta que permita visualizar el proyecto en una imagen.
   4. Conceptualización del proyecto: CANVAS, DOFA, gestión del riesgo, y/o demás herramientas que permitan conceptualizar el proyecto.
   5. Plan detallado del proyecto (PTD). Debe contener mínimo:
      1. Objetivo general
      2. Objetivos específicos
      3. Actividades
      4. Productos entregables
      5. Responsables
      6. Horas/Semana
      7. Cronograma/semanas
   6. Presupuesto del proyecto
3. **Prototipado**
   1. Documento de arquitectura de la solución. Incluye SW y HW.
   2. Manuales técnicos y de usuario de la solución.
   3. Uso de administradores de versiones o herramientas similares.
   4. Dispositivo o solución funcional en modo de prototipo.
   5. Presentación de la propuesta en grupo.
4. **Trabajo en equipo**
   1. Distribución de tareas
   2. Elección de un líder
   3. Uso de herramientas o técnicas para trabajo en equipo
   4. Evidencia de trabajo en equipo