PROYECTO FINAL ELECTRÓNICA DIGITAL: SISTEMA DE ALERTA DE DELITOS

LA ALERTIÑA

JAIRO ALEJANDRO CASTRILLÓN LIBREROS

LUIS FERNANDO MARTÍNEZ MUÑOZ

ALEJANDRO OSORIO TRUJILLO

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PEREIRA

FACULTAD DE INGENIERÍAS

INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

PEREIRA

2018

**DESCRIPCIÓN**

1. **Concepción de idea**
   1. **Concepto, necesidad o problema poco conocido o trabajado** Sistema portátil de alerta de delitos.
   2. **Descripción detallada del concepto, necesidad o problema. Análisis lo más completo posible del contexto en el que se enmarca**

La delincuencia e inseguridad, en conjunto con los pocos sistemas de alertas oficiales del Estado hacen que la integridad de las personas del común esté en peligro. Es por esto que se hace necesaria la implementación de un dispositivo de alertas que trabaje en conjunto con la Policía Nacional de Colombia. Como hoy en día, la mayoría de la población tiene un Smartphone, se decide optar por éste como dispositivo que soporta la aplicación.

* 1. **Impacto social o ambiental. Cantidad de personas impactadas positivamente por una posible solución al problema. Existencia o no de un impacto ambiental positivo por alguna posible solución al problema**

La implementación de este dispositivo, en conjunto con su software, tendría un impacto positivo a mediano plazo en la población, los ciudadanos tendrían una mejor percepción de su entorno a causa de la mejora en seguridad del mismo entorno.

Además, la Policía Nacional vería facilitada su tarea de reconocimiento de sectores de riesgo, ya que al tener información clave de los crímenes, podrán efectuar mejores análisis y posteriormente podrán efectuar labores de patrullaje y prevención de robos, y en el mejor de los casos, capturar a los ladrones in fraganti.

1. **Formulación de la propuesta**
   1. **Antecedentes y estado del arte**

A

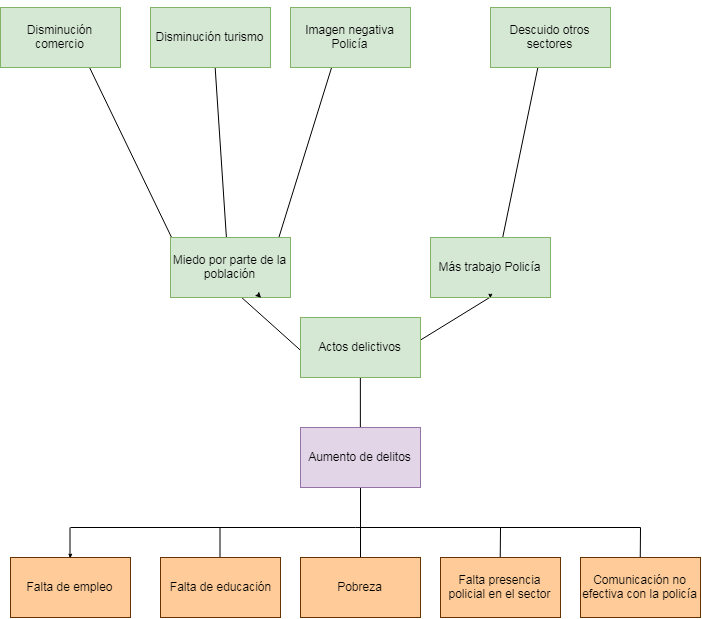
* 1. **Descripción de la solución tecnológica propuesta**

Para esta problemática se implementará una aplicación realizada en Android, el diseño del front-end será intuitivo y sencillo; se utilizará además una base de datos realizada en MySQL.

El hardware utilizado será un celular con sistema operativo Android.

El sensor utilizado será el GPS del celular dado; para enviar la señal se utilizará la librería org.apache.http; además el dispositivo deberá contar con una señal de Wifi o datos estables y deberá tener activa la función de ubicación.

* 1. **Mapa mental, árbol de problemas u otra herramienta que permita visualizar el proyecto en una imagen**
* Árbol de problemas



* Visualización del proyecto
  1. **Conceptualización del proyecto: CANVAS, DOFA, gestión del riesgo, y/o demás herramientas que permitan conceptualizar el proyecto**

A

* 1. **Plan detallado del proyecto (PTD)** 
     1. **Objetivo general**

Implementar una aplicación en Android que, en conjunto con el sensor GPS del celular, alerte a un computador en caso de robo o algún crimen cuando el usuario presione el botón.

* + 1. **Objetivos específicos**
* Diseñar una interfaz de usuario simple, entendible e intuitiva.
* Realizar una conexión exitosa con la base de datos.
  + 1. Actividades
    2. Productos entregables
    3. Responsables
    4. Horas/Semana
    5. Cronograma/semanas
  1. Presupuesto del proyecto

1. **Prototipado**
   1. Documento de arquitectura de la solución. Incluye SW y HW.
   2. Manuales técnicos y de usuario de la solución.
   3. Uso de administradores de versiones o herramientas similares.
   4. Dispositivo o solución funcional en modo de prototipo.
   5. Presentación de la propuesta en grupo.
2. **Trabajo en equipo**
   1. **Distribución de tareas**

* Jairo Alejandro Castrillón Libreros: Realización de diagramas, discusión de implementación de la idea, conexión con la base de datos.
* Luis Fernando Martínez Muñoz: Concepción de la idea, discusión de implementación de la idea, portabilidad al celular.
* Alejandro Osorio Trujillo: Redacción del documento, discusión de implementación de la idea, diseño de los logos, nombre comercial y eslogan.
  1. **Elección de un líder**

Se eligió como líder del equipo a Alejandro Osorio Trujillo.

* 1. Uso de herramientas o técnicas para trabajo en equipo
* Gitlab.
* Videollamadas.
* Reuniones presenciales.
* Google docs.
  1. Evidencia de trabajo en equipo